

IMAGO III

per un percussionista

Davide Anzagli

Stellare ♩ = 50

Vib.
PERC.
Perc. non int.

—3— Schell Chimes
p Xeo.
Con motore e ped. tenuto
Xeo.
Gr.c.
pppp

L'alterazione vale solo per la nota davanti alla quale è posta. Le alterazioni e le chiavi della Percussione indeterminata si riferiscono soltanto al General Midi che ne tiene conto.

Xeo.
p Pt. s.
Xeo.
Xeo.
Gr.c.
sf
Xeo.
Xeo.

Xeo.
Pt. s.—3—
mf
2 Bongos
f
rit. 11
ppp
a tempo
sim. 9
f

p
ppp
f
ppp
f

equoreo
pp 6
Xeo.
Schell Chimes
mp
Xeo.
sim. 6
6
6
6
6
6
6

9
9
10
9
6
5
f
ppp

6
7
6
6
9
ppp
f

Incalzante ♩ = 80 *almeno*

29 *ff* *4 Bongos* *ff*

32 *Caisse claire*

35 *pp* *ff* *T. Block* *ff*

41

44 *5 Piatti sosp.*

48 *4 Bongos*

52 *f* *Caisse claire*

Più mosso ♩ = 80

56

60

64

T. Block

Cow bell

T. Block

Cow bell

T. Block

Pt. s.

Pt. s.

T. Block

Cow bell

Gr.c.

sfz